**Правила игры и поведения на игровом сервере**

**«Реальные пацаны 18+»**

Данные правила написаны в стиле законов и состоят из разделов, статей и их частей.

При ссылке на правила указывайте статью и ее часть (номер абзаца по порядку)

**Содержание**

**Раздел 0 Все просто**  
  
**Раздел 1 Вступление**  
  
**Раздел 2 Основные понятия и термины**  
  
**Раздел 3 Игровой процесс и наказания за нарушения**

**3.1 Наказания**

**3.1.1 Виды наказаний**

**3.1.2 Порядок применения наказаний**

**3.1.3 Нарушение правил администраторами**

**3.1.4 Жалоба на администратора**

**3.2 Боевое задание и игровой процесс**

**3.2.1 Принципы Игры**

**3.2.1.1 Правила и принципы игры на определенных картах**

**3.2.2 Фрагеры**

**3.2.3 AFK (away from keyboard).**

**3.2.4 Баланс**  
**3.2.5 Использование щитов**  
**3.2.6 Использование команд vipmenu и ultimate**  
**3.2.7 Ник игрока**  
**3.2.8 Текстуры**

**3.3 Чат и голосовая связь**

**3.3.1 Игроки до 18 лет**

**3.3.2 Инфа**

**3.3.3 Мониторинг**

**3.3.4 Асоциальное поведение**

**3.3.4.1 Уважайте, цените и любите наших девушек!**

**3.3.5 Правило про разговоры между игроками**

**3.3.5.1 Исключения из правила про разговоры**

**3.3.6 Реклама**

**3.3.7 Обсуждение «лишних» тем**  
**3.3.8 Обращение администратора**  
**3.3.9 Обман администрации сервера**

**3.4 Смена карт**

**3.4.1 Смена карт игроками сервера**

**3.4.2 Смена карт администраторами сервера**

**Раздел 4 Нечестная игра, читерство**

**4.1 Читерство, Античит**

**4.2 Выявление нарушителей администраторами сервера**

**4.2.1 Бан игроков администраторами сервера**  
**4.2.2 Действия администратора после бана игрока**

**4.3 Выявление нарушителей игроками сервера. Команда /voteban**  
**4.4 Читерство администраторами сервера**

**Раздел 5 Получение привилегий Админ или Вип, Имунка на сервере**  
  
**Раздел 6 Заключение**

**Раздел 0 Все просто**

**0. В двух словах – играйте честно и уважайте друг друга**

**Раздел 1 Вступление**

**1.1 Данные «Правила игры и поведения на игровом сервере «Реальные пацаны +18»»** по адресу 91.211.118.152:27015 (дальше «Правила») обязательны к ознакомлению всем игрокам сервера.  
  
Данные Правила и сервер посвящен игре **Counter-Strike 1.6** (далее "Игра").  
Незнание Правил не освобождает Вас от ответственности.  
  
При входе на сервер игроки автоматически соглашаются соблюдать данные Правила.  
Данные Правила должны соблюдать все игроки сервера, включая администрацию сервера.  
  
**1.2 Игра на сервере формируется на засадах честности и взаимоуважения.**  
  
Любое неуважительное, окорбительное высказывание к игрокам или к администрации неприемлемо и может быть наказано запрещением использовать чат или голосовые сообщения (далее «гагом»), а также недопуском до игры (далее «баном»).  
Любое использование читов, скриптов, алиасов, любого рода сторонних программ, дающих игроку преимущество над другими игроками, неприемлемо и будет наказано баном.  
  
**1.3 В данные Правила могут быть внесены изменения путем обсуждения** их игроками сервера, администрацией сервера и утверждением их создателем сервера.  
Создатель сервера оставляет за собой право «вето» на любые предложенные изменения.  
Актуальные Правила размещены на форуме [https://forum.counter-strike16.ru](https://forum.counter-strike16.ru/)

**Раздел 2 Основные понятия и термины**

**Администратор**, **Админ** – человек с админкой, правами, привилегиями и обязанностями, ответственный за поддержание порядка на сервере  
**Админка** – набор прав и привилегий администратора - «Admin», полученные путем покупки на определенный строк или бессрочно  
**Аим, аимбот** – разновидность чита, позволяющая игроку автоматически попадать по заданному участку тела противника  
**Антирекоил** – разновидность чита, позволяющая игроку стрелять без отдачи, что дает весомое преимущество  
**Античит** – программа, отслеживающая и запрещающая использование читов и выдающая баны  
**Бан** - «тяжелое» административное наказание. Запрет игроку на вход на сервер от 1 минуты до бесконечности  
**Волхак, вх** – разновидность чита, позволяющая игроку видеть противника через текстуры  
**Вип** – игрок сервера с правами и привилегиями VIP  
**Главный администратор**– администратор сервера, получивший дополнительные привилегии, права и обязательства от создателя сервера  
**Демка** – файл, содержащий в себе аудиовизуальную информацию о игре. С ее помощью можно разоблачать нарушителей порядка, проверять их игру на предмет использования читов  
Демки записываются автоматически на каждую сыгранную карту и перезаписываются при смене карты.  
**Кемпер** – игрок использующий кемпинг  
**Кемпинг** - отсутствие в зоне активных действий вне связи с выполнением командного задания. Наказуемо  
**Кик** - выброс из сервера, легкое административное наказание за небольшие нарушения игровой дисциплины  
**Конфиг** - набор типичных настроек и операций игрока в виде файла с расширением .cfg  
**Игрок сервера**– игрок, играющий на сервере  
Постоянные игроки получают группу и выделение на форуме. К постоянным игроками более лояльное отношение со стороны администрации, при нарушении выбирается более мягкое наказание из возможных  
При обращении постоянных игроков к администрации игнорирование такого обращение запрещено и должно быть рассмотрено в кратчайшие сроки. За игнорирование или бездействие игроком может быть написана жалоба на администратора, и как следствие возможно наложение наказания. Процесс рассмотрения такой жалобы описан ниже.  
**Имунка**– привилегия игрока или администратора или VIP-игрока, дающая ему защиту на применение к нему наказаний со стороны администраторов. Не действует перед главными администраторами. При нарушении правил игроками с имункой, имунка снимается главными администраторами. Главные администраторы имеют право давать наказания за нарушения любым игрокам с имункой.  
**Инфа -**предоставление информации будучи живым о игроках и игровых действиях на карте способами предусмотренными создателями Игры (чатом и голосовой связью)  
  
**ВАЖНО: На игровом сервере после убийства игрока ему разрешается дать инфу о месте его убийства, количестве увиденных противников и инфу о увиденной пачке. Данная инфа не должна длится дольше 3 секунд после его убийства. Инфа после 3 секунд считается мониторингом.**  
  
**Мониторинг** – получение и предоставление информации о игроках и игровых действиях на карте способами не предусмотренными создателями Игры, а сторонними программами типа Skype, связь Steam и т.д. Также предоставление информации игроком будучи мертвым любыми способами о игровых действиях после 3 секунд его убийства. Мониторинг приравнивается к читерству и наказуем  
**Мышить, крысить** – занимать позицию в укромном месте, ожидая выхода противника в надежде на эффект внезапности. Не поощяраеться на сервере. Позволен если только это необходимо в данных игровых действиях и принесет возможную пользу  
**Носмоук** – разновидность чита, делающая дым в игре прозрачным  
**Нофлеш** – разновидность чита, исключающая ослепления игрока свето-шумовой гранатой  
**Подпирание**– совершение намеренных и ненамеренных действий, мешающие игровому процессу товарищей по команде (затруднение перемещения, специальное закрытие собой обзора другим игрокам), наказуемо  
  
**Наказание за подпирание, а также любое намеренное и осознанное действие игрока, для затруднения игры другим игрокам - предупреждение/кик/бан от 10 до 30 минут**  
  
**Радархак** – разновидность чита, позволяющая игроку видеть месторасположение на радаре не только товарищей по команде, но также и противников  
**Разбан** – операция снятия бана  
**Раш** - быстрое перемещение с респа до заданной точки. Характеризуется полным игнорированием действий противника. Применяется при прорыве оборонительных позиций. Раш используется террористами на картах de\_ и контр-террористами на картах cs\_  
**Создатель сервера**– **Wizard**, состоит также в группе главных администраторов  
**Скинхак** – разновидность чита, позволяющая игроку замечать и различать противников при помощи цветового обозначения моделей игроков, отличного от общепринятых. Например, ярко-красные Т и ярко-синие КТ. Хак, для смены оружия без анимации также запрещен.  
  
**На данном игровом сервере использование моделей игроков с красными и синими головами или другими скинхаками запрещено и может привести к наказанию – от предупреждения до бана**  
  
**Спектатор, спект, спектр** – игрок, находящийся в режиме Spectator (наблюдатель). В игре участия не принимает. Давать инфу такому игроку запрещено  
**Спидхак** – разновидность чита, дающая игроку преимущество в скорости стрельбы, бега  
**Спрей** – изображение (картинка), появляющаяся на текстурах при нажатиии игроком соответствующей клавиши в игре  
  
**Использование некорректных спреев (маты, порно, оскорбления) наказуемо – предупреждение/кик/бан от 10 до 30 минут**  
  
**Статист, фрагер**– человек, играющий только ради повышения статистики, игнорирующий боевые действия своей команды  
  
**На игровом сервере фрагеры не поощряются и могут быть наказаны - предупреждение/кик/бан от 10 до 30 минут**  
  
**Флуд** - написание бессмысленных или необоснованно часто повторяющихся сообщений через команды say и say\_team. Наказуемо  
  
**Наказание за флуд - предупреждение/кик/бан от 10 до 30 минут, в особых случаях - навсегда**  
**Читер** – нечестный игрок, использующий читы, скрипты, алиасы и другого рода запрещенные настройки и по, дающее игроку преимущество над другими игроками. Строго наказуемо  
**Читы** - специализированные программы, дающие явные преимущества перед другими игроками независимо от их класса. Строго наказуемо

**Раздел 3 Игровой процесс и наказания за нарушения**

**3.1 Наказания** применяются администраторами к игрокам или к другим администраторам при нарушении правил сервера.  
Наказания применяются по ip адресу и стим id.  
  
**Если за компьютером играли не Вы, а кто-то другой и он получил наказание - наказание не снимается**  
  
**Перед применением наказаний администратор должен убедится о целесообразности их применения.**  
  
Учесть все факторы: почему оно произошло, повлияло ли оно на других игроков или игровой процесс в целом, принесло ли вред или не оставило никакого следа, возможно ли обойтись предупреждением или закрыть глаза на нарушение, а может быть смягчить или ужесточить наказание.  
Также, важно учесть общее мнение, настроение и позицию игроков на сервере по поводу вашего уже примененного или только возможного наказания (к примеру игрок что-то легкое нарушил и большинство игроков считают что на это нарушение можно закрыть глаза, или наоборот просят вас предпринять меры к нарушающему правила игроку).  
  
Только после этого делать вывод о применении или неприменении наказания.  
  
Также нужно сначала обратится к нарушающему игроку с объяснением правил сервера и его нарушения. Если игрок перестал нарушать - давать наказание за прошлое нарушение не нужно.  
  
**Задание администраторов - поддерживать как порядок, так и онлайн, поэтому не нужно применять наказания в каждом попавшемся случае. Важно проявлять лояльность и понимание к игрокам.**  
**Нужно здраво оценивать обстановку на сервере и общее настроение.**  
  
**Администраторы должны иметь терпение и обладать здравым смыслом.**  
**Не нужно строить из себя вершителей судеб, нужно наоборот помогать игрокам.**  
  
**Вы должны заслужить симпатию и уважение у других игроков.**  
  
**Вас должны любить и ценить другие игроки за Ваши поступки и решения.**  
  
**3.1.1 Виды наказаний** на игровом сервере в порядке их тяжести:  
  
Еще раз - любое наказание должно быть обдумано и корректно обосновано!  
  
**Предупреждение** – обязательная мера при обнаружении нарушения игроком перед применением ему более тяжелого наказания.  
Предупреждение выдается методом голосовой связи. Методом чата давать предупреждения нежелательно, так как есть большая вероятность что игрок его не увидит. В любом случае администратор должен убедится, что игрок услышал и понял предупреждение. Также ему нужно обяснить его нарушение, правила сервера и возможные последствия, если он продолжит нарушать.  
  
Применять следующие виды наказаний нужно аккуратно и обоснованно.  
  
**Удар/кил** – удар или убийство игрока администратором через amx\_  
**Гаг** – запрет игроку на использование чата и/или голосовой связи  
**Кик** – выброс игрока из сервера  
**Бан** – запрет игроку на вход и игру на сервере  
**Блок**– запрет любых действий на игровом форуме. Применяется главными администраторами при асоциальном поведении на форуме. Оскорбления на форуме могут привести так же к бану и на игровом сервере на усмотрение главных администраторов.  
  
**3.1.2 Порядок применения наказаний**  
  
**Порядок применения наказаний** администраторами представлен через символ «**/**». Если администратору дается право выбора наказания они перечисляются через «**или**».  
  
Это пример: «предупреждение/гаг или кик/бан от 1 дня до 1 недели»  
Это значит что админы должны сначала дать предупреждение игроку, при дальнейшем его нарушении гаг или кик, при дальнейшем нарушении бан от 1 дня до 1 недели на свое усмотрение.  
При применении наказания администратору желательно сохранить себе свою демку, для возможного оспаривании жалобы, написанной на него игроком, получившим наказание.  
  
**Наказание за нарушение порядка применения наказания - предупреждение или снятие имунки**  
  
**3.1.3 Нарушение правил администраторами**  
  
При осуществлении наказаний, не предусмотренных данными правилами или нарушение данных правил администратораии, с них может быть снята как имунка так и админка.  
Деньги за снятую админку при нарушении правил администраторами - не возвращаются.  
**Нарушение правил администраторами** – это риск потерять сначала имунку, потом админку и следственно - оплаченных денег. Это наказание оставляет за собой право осуществлять только создатель сервера.  
За соблюдением правил администраторами следят Главные администраторы, другие администраторы, а также игроки сервера.  
Применение наказаний при нарушении администратором правил осуществляют как Главные администраторы, так и другие администраторы.  
  
**Наказание за нарушение администраторами правил – предупреждение или снятие имунки или снятие админки или снятие админки + бан навсегда**  
  
**3.1.4 Жалоба на администратора**  
  
**Игроком сервера может быть написана жалоба на администратора** путем создания темы в соответствующем разделе форума.  
  
При написании жалобы у игрока должны быть доказательства – скрины, демка или другие источники доказательств.  
Заявки без доказательств рассмотрены не будут и заявка будет отклонена по причине отсутствия доказательств.  
Заявки содержащие в себе оскорбительные высказывания также будут отклонены.  
Заявка обсуждается в теме игроками сервера и администраторами.  
Вывод о применении наказания, или отклонении заявки обсуждается советом администраторов. Применение наказания, его вид и способ осуществляется Главными администраторами или создателем сервера.  
Если заявка окажется клеветой на администратора игрок будет наказан.  
  
**Наказание за клевету любого характера – бан от 1 дня до бесконечного**  
  
**3.2 Боевое задание и игровой процесс**  
  
**3.2.1 Принципы Игры**  
  
**Играя в Counter-Strike игроки должны соблюдать принципы Игры, заложенные создателями Игры**  
  
**На картах de\_ террористы должны** поставить бомбу на плент и дождаться ее взрыва.  
КТ должны охранять пленты ,не допустить выполнения Т их задания, в случае установки бомбы - обезвредить ее.  
Кемперство допустимо КТ до установки бомбы и допустимо для Т после установки бомбы. До установки бомбы и при ее обезвреживании кемперство Т недопустимо, также как недопустимо для КТ после установки бомбы.  
  
**На картах cs\_ контр-террористы должны** вывести заложников к точками спасения. Т должны охранять заложников. Кемперство Т до вывода заложников допустимо, и недопустимо после вывода заложников. Кемперство КТ до вывода заложников недопустимо и допустимо во время вывода заложников для прикрытия выводящего.  
  
Намеренное убийство заложников игроками тт и кт запрещено и наказуемо.  
  
При злоупотреблении кемперством возможен перевод игрока в другую команду (смотрите правило про баланс).  
Если это не кемперство, а сейв - он должен быть обоснованным.  
  
**3.2.1.1 Правила и принципы игры на определенных картах**  
  
**На сервере игроки должны придерживаться "правил карт", заложенные создателями карты.**  
  
Если картой предусмотрено использование определенного вида оружия, и предусмотрено только определенные способы его приобретения - надо придерживаться этих правил.  
  
**На таких картах использовать vipmenu, ultimate, бонусы или призы - запрещено (для оружия, не предусмотренного картой)**  
  
К примеру - на карте awp\_india запрещено брать пистолеты, автоматы или любое другое оружие любыми способами (vipmenu, ultimate, бонусы или призы). На этой карте позволено играть только с снайперской винтовкой и ножом.  
  
Некоторые дополнительные правила на картах, например использование флешек на deathmatch-е или оружие через vipmenu/ultimate на fy\_snow - обговариваются игроками во время игры.  
  
**Наказание за нарушения "правил карт" – предупреждение/кик/бан на 10 минут**  
  
**3.2.2 Фрагеры**  
  
**Если игрок всем видом и стилем игры – фрагер**, и его стиль игры влияет в худшую сторону на выполнения боевого задания, к нему может быть применено наказание за нарушение боевого задания. Наказание за фрагерство должно быть правильно обосновано администратором .  
  
**Наказания за специальное и осознанное нарушение боевых заданий - предупреждение/удар или кил/кик/бан на 10 минут**  
  
**3.2.3 AFK (away from keyboard).**  
  
Если видно, что игрок отвлекся от игры не проявляет никаких действий либо на респе либо посреди карты - он считается игроком в состоянии афк.  
Администраторы должны кикать афк игроков или переводить их в спектаторы.  
Применять действия к афк игрокам позволено, когда время раунда уже **меньше 1 минуты**  
Перед киком или переводом игрока в спектаторы надо обратится нему. Если ответа не последовало тогда можно применить действия по правилам:  
  
**Если на сервере больше 6 (шести) свободных слотов –**администратор должен перевести игрока в спектаторы, если меньше – кикнуть.  
**Если в спектаторах сидят игроки дольше 5 раундов –**обратится к таким игрокам. Если ответа не последовало – кикнуть.  
  
**Исключением являются администраторы афк** – к ним обращаться и кикать не обязательно, так как есть вероятность, что они следят за чьей-то игрой с подозрением на читы, и вы так администратору только помешаете и обратите внимание игрока, за которым он смотрит.  
  
**3.2.4 Баланс**  
  
Администратор имеет право переводить игроков из одной команды в другую, для поддержания баланса игры, а также по просьбе игроков.  
Важно применять это правило аккуратно, обоснованно и не злоупотреблять им.  
Переводить игроков можно только в состоянии «убит» с предупреждением.  
Если перевод связан для поддержания баланса перед переводом нужно предупредить игрока с объяснением причины и необходимости его перевода.  
  
**Наказание администратора за необоснованное переведение - предупреждение**  
  
**3.2.5 Использование щитов** на сервере **разрешается**  
  
**3.2.6 Использование команд vipmenu и ultimate**для админов и вип-игроков.  
  
**vipmenu**- запрещен до 3 раунда  
  
**ultimate** - разрешен в любом раунде  
  
Использование денег на покупку любого оружия, в том числе awp, при выполнении задания **/killer** для администраторов и вип-игроков **разрешено**.  
  
**3.2.7 Ник игрока**  
  
Ник игрока не должен быть матерным, оскорбительным, асоциальным. Осознанное использование чужих ников или похожих – наказуемо.  
  
Также запрещено использовать ники типа "ADMIN SNEMI GAG" или подобные, после получение запрета (gag) на использования чата или микрофона.  
  
**Наказание за нарушение правила про ники – предупреждение/кик/бан на 10 минут**  
  
**3.2.8 Текстуры**  
  
Взбираться на текстуры, скалы, стены, крыши домов и на другие объекты для этого не предназначенные – запрещено.  
Краткий перечень запрещенных текстур: на карте de\_nuke скалы, на карте de\_alexandra скалы и крыши домов, на карте de\_sultan крыши домов и стены.  
Также взбираться на запрещенные текстуры, обозначенные таковыми администраторами во время игры согласно общепринятых норм и понятий про текстуры на определенных картах - запрещено.  
Подсадки на ящики, карнизы и прочие общепринятые подсадки разрешены.  
  
**Наказание за нарушения правила про текстуры – предупреждение/кик/бан на 10 минут**  
  
**3.3 Чат и голосовая связь с другими игроками**  
  
**3.3.1 Игроки до 18 лет**  
  
**Игрокам, не достигшим 18 лет**, использование голосовой связи **запрещено**  
  
**Наказание за использование голосовой связи игроками до 18 лет – предупреждение/гаг от 1 минуты до 1 недели**  
  
**3.3.2 Инфа**  
  
**При выполнении боевого задания давать инфу** позволено только способами предусмотренными создателями Игры – чатом и голосовыми сообщениями Игры  
  
Использование сторонних программ типа Skype и т.д., а также связь Steam запрещено.  
  
**Наказание за использование сторонних программ связи – бан от 10 минут до 1 дня**  
  
**3.3.3 Мониторинг запрещен**  
  
**Наказание за мониторинг – предупреждение/гаг от 5 минут**  
  
**3.3.4 Асоциальное поведение, выкрикивания, маты, оскорбления** в чате или голосовыми сообщениями наказуемо.  
  
К асоциальному поведению приравнивается: необоснованный, специально надоедливый смех, стоны, рыгания, крики и т.п., а также любое другое поведение такого характера, которое общепринято считаеться асоциальным.  
  
Любое шипение, фон микрофона, либо другие звуки, вызванные ненастроенным или некорректно работающим микрофоном игрока приведет к гагу игрока.  
  
За корректным поведением игроков следят администраторы сервера.  
  
Игроки сервера также могут наказать нарушителя. Для этого требуется прописать **/votegag** на нарушителя.  
  
В независимости от результата голосования, администратор имеет право снять гаг на нарушителя или смягчить наказание и дать предупреждение, или наоборот прописать гаг, или увеличить/уменьшить длительность гага, данного игроку через **/votegag**.  
  
Также администратору разрешено снимать гаг, если он считает что игрока гагнули необоснованно.  
  
На все действия администраторов может быть написана жалоба в соответствующий раздел форума.  
  
**Наказание за асоциальное поведение, выкрикивания, маты, оскорбления в чате или голосовыми сообщениями – предупреждение/гаг от 5 до 1200 минут**  
  
**Наказание за асоциальное поведение, выкрикивания, маты, оскорбления в чате или голосовыми сообщениями в особо грубой манере или повторное нарушение – бан от 10 минут до 4 недель**  
  
**3.3.4.1 Уважайте, цените и любите наших девушек!**  
  
**Оскорбление девушек на сервере неприемлемо и строго запрещено.**  
  
К девушкам также должно быть более лояльное отношение со строны администрации за нарушения.  
На легкие нарушения можно "закрыть глаза".  
Прописывать игрокам **/votegag** на девушек можно только в самых крайних случаях.  
  
Всем девушкам бесплатно выдаются VIP привилегии. Для этого необходимо подать заявку в соответствующий раздел форума. Также обязательным условием является наличие микрофона и использование его во время игры.  
  
На сервере девушкам также выдаются женские модельки.  
С ними и приятнее играть и труднее в них попасть, такая маленькая привилегия.  
**Возмущения и оскорбления по поводу женских моделек запрещено и наказуемо.**  
**Кому мешают модельки прописывайте cl\_minmodels 1.**  
  
**Наказание за оскорбление девушек и других правил на счет девушек – предупреждение/гаг от 5 до 1200 минут/в особых случаях бан от 10 до 30 минут**  
  
**3.3.5 Важно. Правило про разговоры между игроками**  
  
Это паблик. Большинство игроков заходят на сервер отдохнуть после работы/учебы или просто расслабиться.  
  
**Использование чата или микро исключительно для обсуждения игровых действий не обязательно.**  
**Поэтому на сервере во время игры разговоры между игроками в чате или голосовыми сообщениями разрешены.**  
  
**Если игроку мешают разговоры** он должен прописать **/mute** либо на всех игроков, либо на тех, чьи разговоры ему мешают.  
Голосование **/votegag**будет отменено, если оно прописано на обычные разговоры игроков, без нарушений.  
Администратор может спросить игрока за что тот прописал **/votegag**на другого игрока, и если ответа не последовало он может снять гаг.  
  
**Прописывать** **/votegag на девушку, если она грубо не нарушает правила строго запрещено.**  
  
**Наказание на игрока, прописавшего /votegag на другого игрока за разговоры игроков без нарушений, либо необоснованно – предупреждение или гаг от 5 минут до 1 дня**  
  
**3.3.5.1 Исключения из правила про разговоры**  
  
**Разговоры голосовыми сообщениями запрещены в случаях:**  
  
**1. Когда администратор обращается к игроку** на счет подозрений у него читов или других нарушений  
**2. Когда администратор дает предупреждение** игроку за нарушения  
**3. Когда в раунде остается 2 - 4 человека, или 1-2 в одной из команд,** и им надо хорошо слушать игровую обстановку.  
  
**Наказание за разговоры при исключениях – предупреждение/гаг от 5 до 10 минут**  
  
**3.3.6 Реклама**  
  
**Наказание за рекламу – бан от 1 дня, рекламу методом флуда – бан навсегда**  
  
**3.3.7 Обсуждение политически тем, тем разжигающих межнациональную, религиозную или гендерную рознь наказуемо**  
  
**Наказание – предупреждение/гаг на 10 минут/бан от 10 минут до 1 недели**  
  
**3.3.8 Обращение администратора к игроку или другому администратору**  
  
Обращение администратора к игроку или к другому администратору производится в чате или голосовой связью. При этом администратор **может убить игрока командой amx\_** **и/или перевести его в спектаторы** если считает это необходимым.  
  
Осознанное игнорирование обращения администратора к игроку или к другому администратору – запрещено  
  
Игра на сервере без звука, а также с командами типа hud\_saytext 0 и voice\_enable 0, или прописанным /mute на всех или на администратора - не поощряется.  
При обращении к Вам администратора это может привести к его решению про ваше игнорирование.  
  
При игре без звука, без чата или командой с voice\_enable 0 - игрок должен дописать в свой ник **/nosound /nochat /novoice (/nos /noc/nov)** соответственно.  
В таком случае администратор при обращении **может стукнуть игрока, чтобы игрок обратил внимание** и включил чат или звук или голосовые сообщения. Также к нику можно дописать любое обозначение, дающее понять, что вы не можете услышать администратора, например, если слушаете музыку /music, with music и т.п.  
  
**Наказание за игнорирование обращения администратора – предупреждение или удар или кил или кик/бан на 10 минут**  
  
**3.3.9 Обман администрации сервера**  
  
**Наказание за любой обман администрации сервера либо игроком либо другим администратором – бан навсегда**  
  
**3.4 Смена карт**  
  
**3.4.1 Смена карт игроками сервера**  
  
Смена карт игроками сервера производится методом голосования **/rtv**.  
При этом игроки могут номинировать свои карты для голосования командой **/maps**.  
  
**3.4.2 Смена карт администраторами сервера**  
  
**Смена карт администраторами сервера строго регламентирована.**  
  
**Смена карт производится только методом голосования**  
  
Смену карт администраторы могут производить исключительно следуя правилам, описанными ниже.  
  
**Администраторы могут сменить карту методом голосования** через команды amx:  
- когда на сервере попросили смену карты больше 50% игроков  
- когда сервер перезагрузился автоматически  
- после 15 раундов, если игрокам надоела карта, но достаточное количество ртв не набирается  
  
**Смена карты производится строго в таком порядке:**  
  
Шаг 1. Вопрос методом голосовой связи про смену карты  
Шаг 2. Запуск голосования через **amx\_vote** «Сменить карту?» «Да» «Нет». Подсчет голосов в консоле. При положительном ответе больше 50% игроков можно приступать к 3 шагу. В противном случае смена запрещена  
Шаг 3. Дальше надо попросить игроков номинировать желанные карты  
Шаг 4. Дальше запускается голосование по номинированным картам, также если есть свободные слоты можно добавить карты по желанию администратора  
Шаг 5. Смена карты производится только «в следующем раунде» после окончания текущего раунда  
Шаг 6. Перед сменой необходимо предупредить игроков про смену карты  
  
**Смена карт по собственному желанию администратора без выполнения выше указанной инструкции строго запрещена.**  
**Исключение на смену карт не по инструкции** – зависание сервера или другие форс-мажорные обстоятельства  
  
**Наказание за смену карт администратором не по инструкции – предупреждение или снятие имунки или снятие админки**  
  
**3.5. Использование админки не по назначению**, не по правилам или в корыстных для себя целях наказуемо  
  
**Наказание использование админки не по назначению – предупреждение или снятие имунки или снятие админки**

**Раздел 4 Нечестная игра, читерство**

**4.1 Читерство, Античит**  
  
**На сервере строго запрещено использование любого рода читерских программ, алиасов, скриптов и т.д.**  
**Основная масса читеров банится Античитом.**  
  
**Наказание за использование таких программ – от 1 недели до навсегда**  
  
**4.2 Выявление нарушителей администраторами сервера**  
  
**4.2.1 Бан игроков администраторами сервера**  
  
**Бан игрока** - это тяжелое наказание игрока.  
Администратор должен убедится, есть ли достаточное количество оснований для применения наказания в виде бана к игроку.  
  
**При подозрении игрока на читерство администратор должен посмотреть за игроком несколько раундов, потом принять одно из таких решений:**  
  
**1. Если админ не желает забанить игрока** - он может попросить о предоставлении ему демки в соответствующий раздел форума.  
  
**Важно! Демка стирается и перезаписывается при каждой смене карты.**  
Если игрок до конца карты не сохранил демку (сделав себе копию файлов **Real\_Boys.dem**) и не закинул его на форум по причине того, что карта сменилась и он стерся, или просто не захотел кидать демку - он автоматически может считаться читером и получить бан от 1 дня до 1 недели. Получит игрок бан или нет, за то что не скинул демку по просьбе, зависит от степени доверия и подозрений администратора к нему.  
  
**2. Если админ увидел достаточное количество аргументов что игрок читер** – он может применить бан.  
Бан выдается с указанием причины бана на длительность, выбранную администратором из собственных убеждений и достаточных аргументов обосновать бан.  
  
**Если игрок не играл с читами и желает разбан**, он обязан создать **"Заявку на разбан"** - тему в соответствующем разделе форума, скопировать туда информацию о бане с консоли и добавить все скрины с той карты где его забанили и все демки **Real\_Boys.dem**. Файлы можно добавлять как напрямую, так и через хостинги с предоставлением ссылок.  
Дальше игрок может описать свое видение причины бана и привести аргументы в свою защиту.  
  
Также игрок может обратится к любому администратору для просмота его **"Заявки на разбан"**.  
  
**Если игрок подал заявку на разбан - она должна быть рассмотрена и вынесено решение в кратчайшие сроки.**  
  
**Если игрок не подал Заявку на разбан - бан остается в первоначальном виде.**  
  
**Если игрок подал Заявку с оскорблениями – она не будет рассмотрена и бан остается в первоначальном виде.**  
  
**3. Если есть основательные убеждения, что игрок использует читы, и обычные методы борьбы с читерством могут быть малоэффективны,** можно применить **прямую проверку** компьютера и Игры игрока, посредством демонстрации экрана Skype или TeamViewer.  
Эту проверку могут выполнять только Гл. Администраторы, а также Администратор, получивший от них инструкции о методах и правилах такой проверки.  
  
**Случаи, когда применяется проверка:**  
1. У администратора есть основательные, длительные убеждения, что игрок использует читы.  
2. Игрок несколько раз подавал демки, но по ним сложно доказать читерство игрока.  
3. На игрока жаловались и просили проверить несколько постоянных игроков сервера.  
4. Если есть опасения на счет нового Админа, после получения админки он может быть проверен Гл. Администраторами.  
  
**Если игрок соглашается на проверку** – применить проверку.  
**Если игрок согласился, но не выполнил просьбы** администратора при проверке – можно применить наказание игрока.  
**Если игрок отказался** – применить наказание игрока.  
  
После проверки администратор должен создать тему на форуме с описанием и результатами проверки игрока.  
  
Детальное описание **прямой проверки** представлено в соответствующем разделе форума  
  
**Наказание за отказ от проверки или невыполнение просьб при проверке – бан от 1 недели до навсегда**  
  
**4.2.2. Действия админинстратора после бана игрока**  
  
**После бана игрока администратор обязан проверять наличие "Заявки на разбан" этого игрока.**  
  
После поступления **"Заявки на разбан"** администратор, забанивший игрока, должен ее рассмотреть - посмотреть скрины, проанализировать демку, учесть дополнительные ведения игрока и других игроков и администраторов.  
**После рассмотрения Заявки, администратор должен вынести решение по Заявке.**  
  
**Решением должно быть:**  
- разбанить игрока  
- смягчить или увеличить наказание  
- оставить в первоначальном виде  
- передача рассмотрения другому администратору для дополнительного изучения. При этом обязательно написать свое мнение по Заявке и указать ник администратора, которого залучает к рассмотрению Заявки.  
  
**Про свое решение администратор должен написать в ответе на Заявку на разбан.**  
При этом администратор должен описать причину бана игрока и привести аргументирование своего решения.  
При этом, желательно написать тайминг моментов на демо, которые подтверждают причину бана.  
  
**Игроки и другие администраторы могут оспаривать его решение.**  
  
**При любых обсуждениях применение оскорблений запрещено.**  
  
**Если игрок не согласен с вынесенным решением** администратора он может обратиться к другому администратору для просмотра его заявки и анализа вынесенного решения предыдущим администратором.  
Другой администратор может пересмотреть заявку и либо согласится с вынесенным решением, либо написать свое мнение.  
**Он должен написать про свое решение в "Заявке на разбан".**  
  
**В итоге должно быть принято окончательное решение советом администраторов по поводу бана игрока.**  
  
**Если администратор, который забанил игрока не посмотрел Заявку и не принял решения по бану в кратчайшие строки – будет применено наказание за халатность.**  
  
**Наказанием администратора за бездействие после своего бана игрока или нарушение правил бана игрока или халатность – предупреждение или снятие имунки или снятие админки по решению создателя сервера**  
  
**4.3 Выявление нарушителей игроками сервера. Команда /voteban**  
  
**Игрок, подозревающий другого игрока в читерстве** или нарушении правил сервера может прописать на него команду **/voteban**в случаях, **когда администраторы сервера отсутствуют** в игре.  
  
При достаточном количестве проголосовавших позитивно игроков, подозреваемый игрок будет забанен сервером.  
  
После такого бана главные администраторы рассматривают такой бан и принимают по нему решение про оставлению бана или его снятию.  
  
**Если администраторы сервера присутствуют в игре прописывать /voteban игрокам запрещено.**  
В таком случае игрок, подозревающих кого-либо в читерстве или нарушении правил должен обратится к администратору сервера с описанием своих подозрений.  
  
Обращаться к администраторам сервера лучше всего через админ чат - **say\_team:@Текст**.  
При таком обращении его будут видеть только администраторы и подозреваемого будет легче поймать на читерстве. Еще лучше обратится через связь Steam.  
  
Обращения к администраторам можно также совершать через личные сообщения на форуме либо создавая тему в соответствующем разделе или любыми другими доступными средствами связи.  
  
**Наказание за прописанный /voteban в присутствии администратора - предупреждение/кик/бан на 10 минут.**  
  
**4.4 Читерство администраторами сервера**  
  
**При подозрении на читерство со стороны администратора игрок может подать жалобу** на подозреваемого администратора. В заявке должны быть указаны причины подозрений, доказательства и любые другие аргументы.  
  
**При подозрении на читерство администратора сервера со стороны другого администратора должна быть проведена проверка Игры и компьютера подозреваемого администратора.**  
  
**Наказание за отказ администратора от проверки или несоблюдение просьб при проверке – снятие админки, бан навсегда и блок на форуме**

**Раздел 5 Получение привилегий Админ или Вип, Имунка на сервере**

**5.1 Игрок сервера, может обратиться за получением привилегий** на сервере к создателю сервера  
  
**5.2 Описание привилегий и способы получения** приведены в соответствующих разделах форума  
  
**5.3 Привилегии могут быть сняты** за нарушения правил сервера по решению создателя сервера

**Раздел 6 Заключение**

**6.1 Данные правила утверждены создателем сервера и действуют с момента их публикации на форуме**  
  
**6.2 Данные правила будут изменяться** по решению совета администраторов или создателем сервера  
  
**6.3 При изменении правил** в теме будет добавлено сообщение о принятых изменениях  
  
**6.4 Все игроки сервера могут вносить свои предложения** для изменения Правил сервера в данную тему на форуме  
  
**6.7 Наказания, не предусмотренные правилами сервера,** имеют право давать и изменять только Гл. Администраторы и создатель сервера

6.9 Гранаты в ножевом раунде запрещено кидать администраторам ![

**Спасибо за понимание! Приятной игры!**

**Администрация сервера**